Coloque o sumário

1. Introdução

O levantamento de requisitos é um desafio importante em todo projeto de software, que segundo xxx é uma das primeiras etapas no processo de desenvolvimento de um software, uma vez que, a partir de uma análise inicial é possível delimitar o escopo do projeto e suas principais funcionalidades, ainda que, com processos de softwares agilitas o aprofundamento do levantamento destas funcionalidades ficou por conta do levantamento de informações de cada etapa de desenvolvimento.

Com o advento do crowdsourcing e do desenvolvimento distribuído, a engenharia de requisitos passa a ter novos problemas como a análise de quais pontos levantados e implementados serão relevantes para o usuário da aplicação e como mensurar e validar estas questões.

1.1 Objetivo

Desenvolver uma aplicação para o processo de levantamento de requisitos r4c e submete-la a um processo de validação por teste experimental.

1.2 Justificativa

Com o crescimento do desenvolvimento distribuído e a colaboração de usuários finais no desenvolvimento de um software demonstram a necessidade de mecanismos de avaliação quanto a: validade do requisito com o escopo da aplicação, prioridade de implantação, mensuração de nível de maturidade dos stakeholders para a implantação do requisito, custos envolvidos, tempo necessário e escalabilidade do requisito.

2. Revisão Bibliográfica

2.1 Crowdsourcing

O Crowdsourcing é um termo criado por Jeff Howe em 2006 para representar o processo de obtenção de ideias, serviços e conteúdo solicitando-o a um grande público. O termo surgiu da junção das palavras crowd, que no Inglês significa multidão e outsourcing, que significa terceirização. O processo de outsourcing é segundo Brabham, Daren (2008), o ato de uma empresa ou organização transferir as funções realizadas por seus funcionários e as transferir para um grande público, em uma rede indefinida, tornando assim este trabalho de forma colaborativa e distribuída.

Segundo (PENG; BABAR; EBERT, 2014) as demais pessoas, da chamada grande rede, se tornam também “prestadoras de tarefas”, tornando assim mais fácil o desenvolvimento de projetos. Geralmente é utilizado a internet como ambiente para esta grande rede. Sendo assim, o conceito de crowdsourcing e desenvolvimento distribuído estão interligados, podendo por meio do processo e a internet, é possível aproveitar